



# PATCH NOTE SQUASHNET

Vous trouverez ci-après les mises à jour et patches de correction appliqué chaque mois sur Squashnet.

## MISE À JOUR DÉCEMBRE 2025

### 01 Nouvelles fonctionnalités

- Évolution des couleurs du système de classement :
  - Bleu – Victoire significative
  - Vert – Victoire en performance
  - Orange – Contre-performance
  - Rouge – Rang final
  - Violet – WO
  - Jaune – Intégration / Reprise
  - Noir – Toutes autres actions

### 02 Correction de bug

- Classement : correction de l’affichage afin d’afficher le classement du mois en cours.
- Mails automatiques : correction des mails non reçus ; désormais, tout type d’adresse mail recevra les mails automatiques.
- Tin’Box : correction des résultats pris en compte ; les résultats utilisent désormais le classement en cours et non celui à la création de la Tin’Box. Tous les résultats nécessitant une correction seront appliqués au classement de décembre.
- Paiement en ligne : correction du chemin de paiement afin d’éviter les inscriptions sans paiement ou les doublons de paiement.



# MISE À JOUR NOVEMBRE 2025

## 01 Correction de bug

- Classements : correction du problème où le rang féminin et le rang mixte étaient dupliqués, désormais les deux rangs s'affichent correctement.
- Vainqueurs : correction du problème où le nom du ou de la vainqueur n'apparaissait plus en gras dans le détail des rencontres d'une équipe.

# MISE À JOUR OCTOBRE 2025

## 01 Nouvelles fonctionnalités

- Filtrage des joueurs : implantation d'un filtre permettant de trier les joueurs d'une équipe selon : Nom, Genre, Licence, Classement, Rang, Date.
- Formule multi-tableaux :
  - ergonomie légèrement repensée pour une utilisation plus simple ;
  - possibilité de remplir tous les tableaux automatiquement après les avoir vidés ;
  - le système prend désormais en compte tous les joueurs, qu'ils aient le statut qualifié ou tableau principal.
- Gestion des suspensions : lorsqu'un joueur est suspendu, si ce joueur était inscrit à des compétitions, les JA concernés reçoivent un mail automatique les notifiant et les invitant à retirer le joueur de la compétition.
- Nouveau tri "Statut" : ajout d'un critère de classement permettant de classer les joueurs et joueuses selon leur affectation.

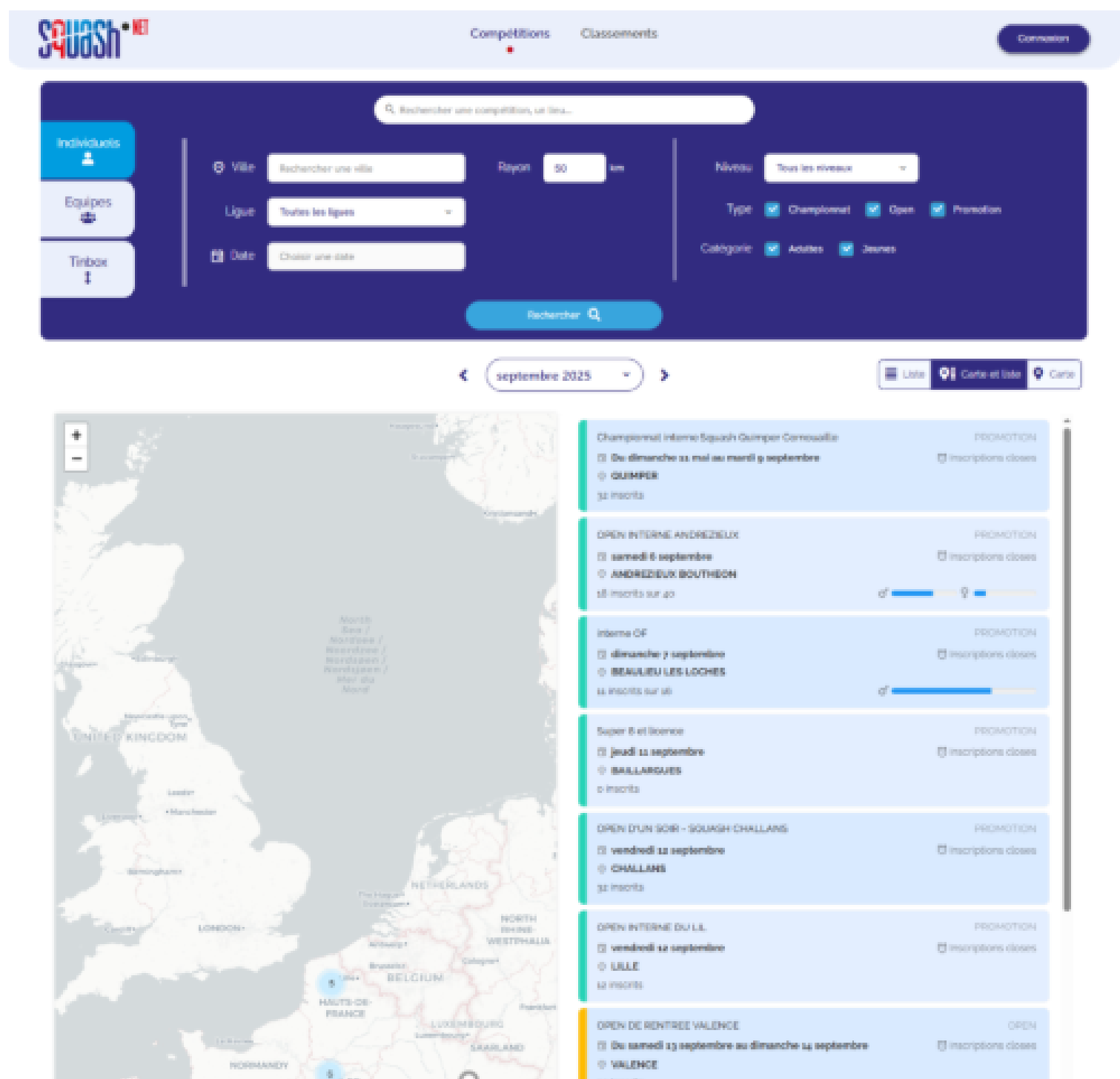
## 02 Correction de bug

- Joueurs multi-équipes : correction du problème où la case permettant à un joueur de jouer dans plusieurs équipes n'avait aucun effet.
- Paiements en ligne : correction de plusieurs bugs liés aux transactions pour garantir un processus fluide.
- Inscriptions en double : correction des bugs d'inscription de joueurs et joueuses en double.
- Affiches : optimisation de l'affichage avec une meilleure gestion de la pixellisation pour un rendu plus net et homogène.
- Tin'Box : correction d'un bug empêchant la bonne composition des équipes ou groupes dans les Tin'Box.

# MISE À JOUR SEPTEMBRE 2025

## 01 Refonte graphique

- Déploiement de la refonte graphique du site public, intégrant une nouvelle identité visuelle et des fonctionnalités de navigation améliorées.





## 02 Nouvelles fonctionnalités

- Nouvelle organisation des menus de navigation :

### **MENU COMPÉTITION INDIVIDUELLE**

Rechercher une compétition :

- Calendrier : affichage au mois ou à la semaine, avec une recherche personnalisable par période.
- Géolocalisation : possibilité de filtrer les compétitions par ville, rayon ou ligue.
- Modes d'affichage :
  - Liste
  - Carte + liste
  - Carte seule.

Carte Compétition :

- Jauge de remplissage : visualisation du nombre d'inscrits hommes/femmes, si un maximum est défini.
- Compte à rebours : affichage automatique du temps restant avant la fermeture des inscriptions.

Information d'un tournoi :

- Menu d'informations repensé : meilleure lisibilité et affichage clair de l'adresse.
- Liste des joueurs optimisée :
  - Tri automatique entre tableau principal et liste d'attente pour une lecture plus fluide.
  - Possibilité de dérouler les résultats d'un joueur via une flèche latérale.
- Résultats et suivi en direct : les sections Tableaux, Planification, Résultats et Live sont désormais actualisées et alignées avec le nouveau design.

### **MENU COMPÉTITION PAR ÉQUIPES**

Rechercher une compétition :

- Calendrier : affichage au mois ou à la semaine, avec une recherche personnalisable par période.



### Carte compétition :

- Compte à rebours des inscriptions : affichage du temps restant avant la clôture des inscriptions.
- Indicateur de participation : affichage du nombre d'équipes inscrites plutôt que du nombre de joueurs.

### Information d'un tournoi :

- Menu d'informations réorganisé : meilleure lisibilité et affichage de l'adresse complète.
- Navigation optimisée : les sections Équipes, Joueurs, Calendrier, Classement et Rencontres ainsi que l'état des résultats sont désormais actualisés pour s'harmoniser avec le nouveau design.

## **MENU TIN'BOX**

Création d'un menu dédié avec un rangement optimisé des Tin'Box, facilitant la navigation et la recherche.

### Rechercher une Tin'Box :

- Calendrier : affichage au mois ou à la semaine, avec une recherche personnalisable par période.
- Géolocalisation : possibilité de filtrer les Tin'Box par ville, rayon ou ligue.
- Modes d'affichage :
  - Liste
  - Carte + liste
  - Carte seule.

### Carte Tin'Box :

- Jauge de remplissage : affichage du nombre d'inscrits hommes/femmes lorsque qu'un maximum est paramétré.

### Information d'une Tin'Box :

- Création d'un menu d'informations avec un design harmonisé aux autres compétitions.
- Menus Joueurs et Tableaux intégrés selon le nouveau design pour une expérience plus fluide et cohérente.



## **MENU CLASSEMENT**

Ouverture du partenariat officiel entre SquashLevels et la Fédération Française de Squash.

Ajout d'un bouton d'accès direct au classement français SquashLevels, disponible :

- sur la page « Classement » en vue publique ;
- sur la page « Mon classement » dans l'espace licencié.

## **BASE DE DONNÉES SQUASHNET – EXTRANET (EXALTO)**

Création d'une API dédiée permettant la remontée automatique des informations sur les lieux de pratique pour les associations et clubs habilités.

## **03 Correction de bug**

- Compétitions par équipes :
  - correction de l'affichage des lieux de rencontre — désormais, lorsque plus de 3 adresses sont enregistrées, les suivantes sont masquées pour éviter la surcharge de la page ;
  - correction de l'affichage du calendrier pour les compétitions par équipes ;
  - correction d'une anomalie d'affichage des cases à cocher pour la publication des joueurs ;
  - correction d'une erreur de date permettant désormais aux journées par équipes d'apparaître à la bonne date.
- Carte :
  - correction de la géolocalisation de certaines associations dont le lieu de pratique avait changé.
  - correction d'un bug de référencement empêchant l'affichage des lieux de pratique des clubs habilités.
- Statuts joueurs : correction d'un problème d'affichage public qui ne prenait pas en compte le statut "désinscrit", provoquant des décalages.
- Tin'Box :
  - correction de la date limite d'inscription : désormais, les joueurs peuvent s'inscrire à tout moment ;
  - suppression du compte à rebours sur les cartes Tin'Box ;
  - correction du rafraîchissement des licences expirées dans les Tin'Box ;
  - correction d'une erreur d'affichage qui inversait le joueur gagnant et perdant dans un match sur l'espace licencié.
- Affichage public : correction de l'affichage du mois de février 2026.